

**MEMORIA DEL PROYECTO**

**COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES**

**HARD BREAK DEVS**

**Fernando Moreno Díaz**

**Denis Gudiña Núñez**

**Luis Miguel Moreno López**

**Índice**

[Descripción general 3](#_Toc25830775)

[Descripción de los agentes 3](#_Toc25830776)

[Flujo y estructuras de datos 3](#_Toc25830777)

[Descripción de algoritmos 3](#_Toc25830778)

[Comportamientos emergentes 3](#_Toc25830779)

# Descripción general

*Bags Please* es un juego de gestión en el que se controla un supermercado, procurando el máximo de ventas para evitar su quiebra.

**AQUÍ FALTAN COSAS**

Para el trabajo diario hemos usado un repositorio público en Github:

<https://github.com/FernandoMoreno98/Bags-Please>

# Descripción de los agentes

# Flujo y estructuras de datos

# Descripción de algoritmos

# Comportamientos emergentes

# Reparto de tareas

Durante el desarrollo hemos desempeñado nuestras tareas de la siguiente manera:

**Fernando Moreno**

Se encargó del diseño del juego, así como de la creación de assets específicos del juego -2D y 3D- y de la búsqueda e integración de los paquetes externos. También realizó tareas de gestión de equipo, el vídeo explicativo, la memoria y el logotipo. Autor de la idea original.

**Denis Gudiña**

Fue programador de agentes y de la interfaz. Colaboró en la gestión del equipo y en la memoria, además de ser el diseñador de sonido del juego.

**Luis Miguel Moreno**

Desarrolló la lógica de la inteligencia artificial, encargándose de las relaciones entre agentes.

# Lecciones aprendidas

# Licencias

Estos han sido los paquetes externos empleados en esta práctica.

Todos ellos se encuentran en la Asset Store de Unity con licencia gratuita.

* Base de los personajes: ***Food Pack***, Lumo-Art 3D.
* Artículos del supermercado: ***Character Pack Sample***, Supercyan.
* Suelo y prototipado: ***Probuilder***, Unity Technologies.

# Bibliografía

Referencias utilizadas externas al material de la asignatura.

* GOAP: <https://gamedevelopment.tutsplus.com/tutorials/goal-oriented-action-planning-for-a-smarter-ai--cms-20793>